



11

ELEVENS JUNIOR

HAUSSERS ® ORIGINAL

"PAW Patrol Elevens Junior" Få hjälp av dina fyrbenta vänner och få två olika kortspel i ett: Juniorspelet för barn från 5 år och det **klassiska** "Elevens"-spelet, vars regler du hittar på baksidan. Där hittar du även andra **spelvarianter**.



80 sifferkort i 4 färger med siffror från 1 till 20.

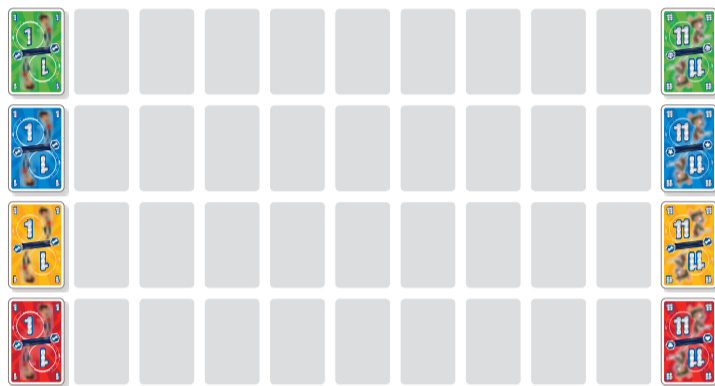
JUNIORSPEL

SPELETS MÅL

Den som först kan lägga alla sina kort i handen på de fyra olika nummerraderna vinner spelet.

SPELFÖRBEREDELSE

För det här spelet behöver du **korten från 1 till 11** i de fyra färgerna. Sortera ut alla övriga kort och lägg tillbaka dem i förpackningen. Välj ut alla 1:or och 11:or och lägg dem på bordet efter färg som på bilden. Under spelets gång lägger ni numren däremellan.



Blanda resterande nummerkort, dela ut **5 kort till varje spelare** och ta upp dem **i handen**. Lägg övriga kort i högen med baksidan uppåt.



SPELETS GÅNG

Den yngsta spelaren börjar spelet. Sedan spelar ni medurs. När det är din tur ska du lägga minst **ett** kort ur din hand till en **nummerrad**. Om du inte kan lägga ett kort måste du ta **ett** kort från korthögen och om möjligt lägga till den i nummerraden. Annars får du ta upp den i din hand. Sedan är det nästa spelares tur.

Lägg till ett eller flera kort

När det är din tur måste du **lägga minst ett kort** som passar till en nummerrad. Du kan även lägga till flera kort på flera nummerrader.

Följande regler gäller:

- Färgen på de yttre 1 och 11 bestämmer färgen på hela raden.
Till exempel kan endast röda nummerkort placeras mellan den röda 1 och den röda 11.
- Kort kan endast läggas till de kort som redan finns utlagda. Varje färg bildar en på varandra följande talserie från 1 till 11. Inga siffror får utelämnas.
Detta innebär att endast en 2:a kan placeras bredvid en 1:a, endast en 10:a bredvid en 11:a och så vidare.

t.ex.

Den gula 4:an får inte placeras bredvid den gula 1:an, eftersom 1:an måste följas av 2:an.

Endast den röda 10:an får placeras bredvid den röda 11:an.

Den gula 9:an får inte läggas på den röda 10:an, då det bara får ligga kort av samma färg i en rad.



Du måste inte alltid lägga ut alla kort som du kan. Du kan även **behålla** kort på handen, så att du inte behöver lägga något kort nästa runda. Du kan också hindra andra från att lägga ut kort. **Men du måste alltid lägga ut ett kort** – om du kan.



Dra ett kort

Om du inte kan lägga något **kort** måste du dra det översta kortet i korthögen.

- Om den passar måste du lägga till den direkt. Sedan är din tur över.
- Om den inte passar tar du upp kortet på handen och turen går till nästa person.

Om du inte har något passande kort och korthögen har slut på kort är det personen till vänster om dig som står på tur.

SPELETS SLUT

Spelet är slut när någon **har lagt det sista kortet på handen**.

Tips: För mer spelspjädje kan ni spela fler rundor, t.ex. lika många rundor som det finns deltagare i spelet. I slutet av varje runda lägger ni ihop siffrorna på de återstående korten. Dessa är era minuspoäng. Den som har minst minuspoäng efter det överenskomna antalet omgångar har vunnit spelet. Vid oavgjort resultat delas segern.

t.ex.

Paul har lagt till sitt sista kort. Spelet är nu över. De andra har fortfarande följande kort i sina händer:



Tessa får $9 + 5 + 2 = 16$ minuspoäng



Luca får $4 + 5 + 3 = 12$ minuspoäng



Hannah får 8 minuspoäng

Eftersom Paul inte har några kort på handen får han inga minuspoäng för den här omgången. Sedan börjar nästa omgång.



SPELETS MÅL

Försök att bli av med dina kort på handen så fort som möjligt genom att lägga dem på de fyra olika nummerraderna. Den som klarar det först vinner spelet.

SPELFÖRBEREDELSE

Blanda alla 80 korten väl och dela ut dem på följande sätt:

Antal spelare:	2	3	4	5	6
Antal kort på handen:	20	20	15	12	10





Lägg de återstående korten med bildsidan nedåt i en hög. Håll dina kort i handen så att bara du kan se dem.

SPELETS GÅNG

Spela medurs. Den som har den **röda 11:an** på handen börjar spelet och lägger kortet med framsidan uppåt mitt på bordet. Om ingen har en röd 11 på handen börjar den som har en 11 i en annan färg. Här är ordningsföljden **gul**, **grön**, **blå**. Om ingen har en 11 på handen måste korten blandas och delas ut igen. När den första 11:an lagts ut börjar nästa som står på tur.

När det är din tur måste du

-  lägga minst **ett kort som passar**
- eller
-  om du inte kan lägga ett kort måste du dra **upp till 3 kort från korthögen**.

Därefter är din tur över och spelaren till vänster om dig står på tur.

Lägg till ett eller flera kort

När det är din tur måste du lägga ner **minst ett kort**. Du kan lägga så många kort du vill på flera nummerrader.

Här gäller följande läggregler:

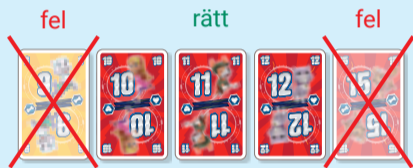
- Nya rader får bara börja med en 11.
- Färgen på den lagda 11:an avgör färgen för hela raden.
Du får t.ex. bara lägga röda nummerkort på den röda 11:an.
- Till vänster bredvid en 11 läggs korten till i fallande ordning från 10 till 1, till höger bredvid en 11 stigande från 12 till 20.
- Vid spelets slut bildar varje färg en kontinuerlig nummerserie med maximalt 1 till 20. Inga nummer får utelämnas.

t.ex.

Endast en röd 10:a och en röd 12:a kan placeras bredvid den röda 11:an.

Den gula 9:an får inte läggas på den röda 10:an, då det bara får ligga kort av samma färg i en rad.

Den röda 15 får inte läggas på den röda 12:an då det är 13 som måste följa efter 12.



Du kan behålla matchande kort på handen **av taktiska skäl**. Dock måste du **lägga minst ett kort** om du kan.

Ta upp ett eller flera kort

Om du inte kan lägga ut ett **kort** måste du dra det översta kortet från korthögen.

- Om den passar måste du lägga den omgående, din tur är därmed över.
- Om den inte passar måste du dra ett kort till och lägga den om möjligt.

Upprepa detta tills du har dragit maximalt 3 kort. Sedan är det nästa spelares tur. Om korthögen är slut och du inte har något passande kort går turen vidare.

SPELETS SLUT

När någon har lagt ut det sista kortet är spelet slut och den personen har vunnit spelet.

Om ni spelar flera omgångar är det bäst att notera resultatet. Lägg ihop de numeriska värdena på spelarnas återstående kort på handen och notera motsvarande minuspoäng. Om du till exempel har 19 och en 2:a kvar har du 21 minuspoäng. Den som har minst minuspoäng efter flera omgångar har vunnit spelet. Vid oavgjort resultat delas segern.

Tips:

- Om ni är två som spelar kan ni sortera bort en färg och därmed spela med bara 60 kort.
- Om erat bord inte är tillräckligt stort kan korten till vänster och höger om 11:orna också staplas ovanpå varandra istället för bredvid varandra.

VARIANTER FÖR "ELEVENS!"

Spelsätt med "falsk" start

Alla regler för grundspelet består, dock lägger ni innan spelets början ut **nummer 20** och **nummer 1** i alla fyra färger. Från 1:an lägger ni uppåt och från 20 lägger ni nedåt. 11:an är nu ett helt vanligt nummer och kan först läggas när ett angränsande nummer (alltså en 10:a eller 12:a) läggs ut.

Tre möjliga startnummer

Alla regler för grundspelet består, men ni får påbörja varje rad med 10, 11 eller 12. Den yngsta spelaren börjar lägga ut 10, 11 eller 12 i en valfri färg. Om ni inte har någon av dessa kort vid spelstart måste ni dra kort enligt reglerna för grundspelet. Ni får inte påbörja de enskilda **färgraderna med samma nummer**. Om den första färg-raden påbörjas med en 10 kan den andra färg-raden påbörjas med en 11 eller 12.

Valfritt startkort

Alla regler för grundspelet består, men ni lottar om vem som börjar. Den spelaren får börja med ett **valfritt spelkort** och lägger kortet mitt på borden. Nästa spelare kan bara lägga ett anslutande kort eller påbörja en **ny färgrad med samma nummer** som den första färgen började med. 11:an är ett helt vanligt kort – den kan alltså först läggas när en 10:a eller 12:a ligger (med undantag om det inte råkar vara det kort som spelet startades med).