

MINECRAFT



LARVA WITH



7+

2-4

MINECRAFT LABYRINTH

UTFORSKA DEN GALNA MINECRAFT-LABYRINTEN!

Ta i din hacka och ge dig ut på ett spännande äventyr för att hitta värdefulla föremål och mobs som kan vara både vänliga och fientliga i labyrinten. Flytta labyrintbrickorna på ett smart sätt för att avslöja nya vägar. Men var försiktig! Väggarna kan mycket väl flyttas igen precis när du tror att du är nära att hitta det du söker.

INNEHÅLL:

- A) 1 spelbräda
- B) 34 labyrintbrickor
- C) 24 bildkort
- D) 4 spelpjäser
- E) 4 hackor

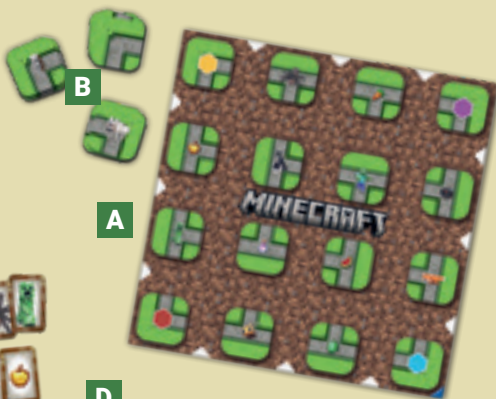
C



D



E



SPELETS SYFTE

Flytta skickligt labyrintbrickorna för att skapa en passage till det föremål (antingen en mob eller ett föremål) som du söker. Den första spelaren som hittar alla föremål på sina bildkort och återvänder till sin startplats vinner spelet.

UPPLÄGG

Innan ditt första spel ta loss försiktigt labyrintbrickorna, spelpjäserna och bildkorten.

INNAN VARJE SPEL:

Blanda alla 34 labyrintbrickor och placera dem med framsidan uppåt på de tomma ytorna på spelplanen för att bilda en slumpmässig labyrint av vägar. Det ska finnas en bricka kvar.

Använd denna extra bricka för att flytta på de andra labyrintbrickorna.

Blanda också de 24 bildkorten och fördela dem lika mellan alla spelare. Lägg bildkorten med framsidan nedåt i en hög framför dig utan att titta på dem. Välj nu en spelpjäsa och placera den på startfältet av samma färg i ett av de fyra hörnen på spelplanen.

Om du spelar med den valfria hackan (se sista sidan) tar varje spelare även en hacka. Placera den framför dig med den färgade sidan uppåt.

Nu är du redo att spela!



Varje spelare tittar på det översta bildkortet i sin hög utan att visa det för de andra spelarna. Den visar det första föremålet som ska hittas. Personen som spelade Minecraft sist börjar. Om det är oklart vem det är, börjar den yngsta spelaren. Spelet spelas medurs. Varje gång det är någons tur görs två drag:

1. FLYTTA LABYRINTBRICKAN.

2. FLYTTA DIN SPELJÄS. När det är din tur ska du försöka flytta din speljäs till rutan i labyrinten som visar föremålet på ditt aktuella bildkort. Du måste alltid först flytta en labyrintbricka i labyrinten och sedan flytta din speljäs.

1. FLYTTA LABYRINTBRICKAN

Det finns tolv pilar runt kanten på spelplanen. De anger raderna där du kan sätta in den extra labyrintbrickan. När det är din tur väljer du en rad och sätter in den extra brickan så att ett labyrintblock skjuts ut på motsatt sida av spelplanen. Enda begränsningen är att du kan inte lägga tillbaka labyrintbrickan på samma plats som den flyttades från föregående tur.



Tips: Börja med att låta labyrintbrickan ligga kvar på platsen den trycktes till. Du ser då vart du inte får lytta den denna turen.

Om några speljäser knuffas av från spelplanen när du flyttar labyrinten, ska du omedelbart placera dem på den nya labyrintbrickan på spelplanens motsatta sida. Detta räknas inte som ett drag.

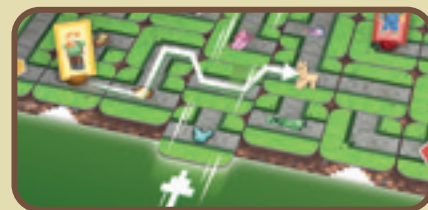


Obs! Labyrintbrickan måste alltid sättas in, även om du kan nå föremålet du är ute efter utan att flytta några brickor.

2. FLYTTA DIN SPELJÄS

När du har flyttat labyrinten ska du flytta din speljäs så långt du vill längs en kontinuerlig väg i labyrinten. När du har flyttat labyrinten kan du flytta din speljäs till vilken ruta som helst som du kan nå genom en oavbruten passage genom labyrinten.

Du kan passera eller till och med stanna på rutor där det redan finns andra speljäser. Alternativt kan du välja att inte flytta dig alls. Om du avslutar din tur på föremålet du letar efter har du hittat det. Läg bildkortet med framsidan uppåt bredvid din hög. Du kan nu ta en titt på nästa bildkort i din hög. Den visar nästa föremål som du måste hitta.



Tips: Om du inte kan nå föremålet när det är din tur, kan du försöka flytta dig närmare det så att du kanske kan nå det nästa gång.

VALFRI REGEL: ANVÄNDA HACKAN

En gång per spel kan varje spelare bestämma sig för att använda sin hacka innan de flyttar sin spelpjäs. När du använder hackan kan du passera genom en vägg som om den inte fanns där.



Obs! Du får bara använda hackan en gång per spel.

Så fort du har använt hackan vänder du på kortet så att den gråa sidan är uppåt. Alla spelare har då koll på vilka som har använt hackan och vilka som inte har det.

Nu är det spelaren till vänster om dig som ska göra ett drag. De måste först sätta in den extra labyrinthbrickan och sedan flytta sin spelpjäs, och så vidare.

SPELETS SLUT

När du har hittat alla föremål på dina bildkort ska du gå tillbaka till din startplats. När en spelare når sin startruta efter att ha hittat alla sina föremål avslutas spelet omedelbart, och den spelaren vinner!

TIPS FÖR SPEL MED YNGRE BARN:

Dela ut bildkortet som vanligt. Lägg sedan ut alla med framsidan uppåt framför dig (så att du kan se föremålen). När det är din tur ska du försöka nå något av föremålen på dina bildkort. Varje gång du når ett av dina föremål vänder du på bildkortet som visar föremålet. När du har vänt på alla dina bildkort placerar du din spelpjäs på startrutan igen som vanligt för att vinna spelet.



7+

2-4

MINECRAFT LABYRINTH

UTFORSK DEN VANNVITTE MINECRAFT-LABYRINTEN!

Ta tak i din hakke og ta fatt på et spennende eventyr for å finne dyrebare gjenstander og mobber både vennlige og farlige i labyrinten. Flytt labyrintbitene smart for å finne nye stier. Vær forsiktig: Veggene kan flyttes igjen akkurat når du tror du er nærme nok til å finne det du leter etter.

INNHOLD:

- A) 1 spillbrett
- B) 34 labyrintbiter
- C) 24 bildekort
- D) 4 spillbrikker
- E) 4 hakker

C



B



A



D



E



SпилLETS HENSİKT

Flytt labyrintbitene smart for å klargjøre vei til gjenstanden (enten en mobb eller en gjenstand) som du leter etter. Den første spilleren som finner alle gjenstandene på bildekortene sine og returnerer til deres startområde vinner spillet.

OPPSETT

Før du starter spillet: Fjern forsiktig labyrintbitene, spillbrikkene og bildekortene fra brettet.

FØR HVERT SPILL:

Stokk de 34 labyrintbitene og plasser dem med siden opp på de tomme plassene på brettet for å danne en tilfeldig labyrintsti. Det skal kun være en bit igjen.

Bruk den ekstra biten for å bevege labyrinten.

Stokk også de 24 bildekortene og fordel dem jevnt mellom spillerne. Plasser bildekortene dine med fremsiden ned i en stokk foran deg uten å se på dem. Velg deretter en spillbrikke og plasser den på startplassen i samme farge som et av de fire hjørnene på spillbrettet.

Hvis du spiller med den valgfrie hakken (se siste side), tar også hver spiller en hakke. Plasser den foran deg med den fargede siden vendt opp.

Du er nå klar for å spille!



Hver spiller ser på toppen av bildekortet i stokken sin uten å vise det til de andre spillerne. Det oppgir den første gjenstanden å finne. Den siste personen som spilte Minecraft begynner. Hvis du ikke er sikker på hvem det er, begynner den yngste spilleren. Spillet spilles med klokka. En tur involverer to trinn:

1. FLYTT LABYRINTEN.

2. FLYTT DIN SPILLBRIKKE. Når det er din tur, prøver du å flytte din spillbrikke til området i labyrinten som viser gjenstanden på ditt aktuelle bildekort. Du må alltid bytte en rad med biter i labyrinten først, deretter flytte din spillbrikke.

1. FLYTT LABYRINTEN.

Det er tolv piler rundt kanten på brettet. De indikerer radene hvor du kan sette inn den ekstra labyrintbiten. Når det er din tur, velg en rad og sett inn den ekstra labyrintbiten slik at nøyaktig en labyrintbit dyttes ut på den motsatte siden av brettet. Den eneste begrensningen: Du kan ikke sette inn labyrintbiten på det stedet den ble byttet fra i forrige omgang.



Tips: La sporbiten være der den ble dyttet ut fra. Du kan dermed øyeblikkelig se hvor du ikke har lov til å sette den inn i løpet av neste omgang.

Når du flytter labyrinten, hvis noen spiller biter som har blitt dyttet av brettet, plasser dem nøyaktig på den samme nyinsatte labyrintbiten på den motsatte siden av spillbrettet. Dette teller ikke som en flytting.

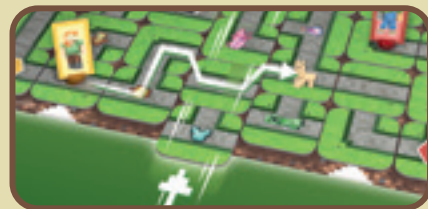


Merknad: Den ekstra labyrintdelen må alltid bli satt inn, selv om du kan nå gjenstanden du ser etter uten å flytte på noen biter.

2. FLYTTING AV SPILLBRIKKER

Når du har flyttet labyrinten, plasser spillbrikken din så langt du ønsker langs en kontinuerlig sti i labyrinten. Etter å ha flyttet labyrinten, kan du flytte din spillbrikke til ethvert område som du kan nå gjennom en uavbrutt passasje i labyrinten.

Du kan passere gjennom og til og med stoppe på områder som inneholder andre spillbrikker. Alternativt kan du velge å ikke flytte noe sted. Hvis du ved slutten av flytting når gjenstanden du ser etter, har du funnet den.



Plasser bildekortet vendt opp ved siden av stokken din. Du kan nå ta en titt på det neste bildekortet i stokken din. Den viser den neste gjenstanden du må finne.

Tips: Hvis du ikke kan nå gjenstanden i din omgang, prøv å flytte nærmere den slik at du kan nå den i neste runde.

VALGFRI REGEL:

BRUK AV HAKKEN

En gang per spill kan hver spiller bestemme seg for å bruke hakken før de flytter brikken sin. Når du bruker hakken, kan du gå gjennom en vegg som om den ikke var der.



Merknad: Du kan kun bruke hakken en gang i hvert spill.

Når du har brukt hakken, snu kortet rundt slik at den grå siden vender opp. Alle spillerne kan dermed til enhver tid se hvem som allerede har brukt hakken sin og hvem som ikke har.

SPILLETS SLUTT

Når en spiller når deres startområde etter å ha funnet alle gjenstandene, er spillet ferdig med en gang og den spilleren er vinneren!

TIPS FOR Å SPILLE MED YNGRE BARN:

Fordel bildekortene på vanlig vis. Legg dem alle med siden opp foran deg (slik at alle kan se gjenstandene). Når det er din tur, prøv å nå enhver av gjenstandene som er vist på bildekortene dine. Hver gang du når en av gjenstandene dine, snu det tilsvarende bildekortet rundt. Når du har snudd alle bildekortene dine, returner spillbrikken til startområdet som vanlig for å vinne spillet.



7+

2-4

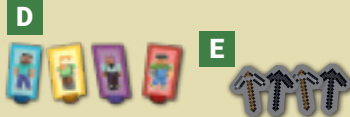
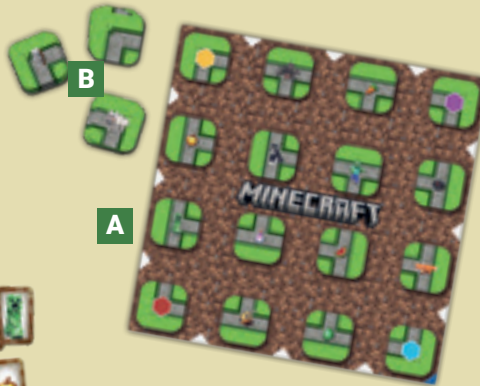
MINECRAFT LABYRINTTI

TUTKI HULLUA MINECRAFT-LABYRINTTIÄ!

Tartu hakkuun ja lähde jännittävään seikkailuun etsien labyrintistä arvokkaita esineitä sekä ystävällisiä ja vihamielisiä väkijoukkoja. Siirrä labyrinttilaattoja ovelasti paljastaaksesi uusia polkuja. Ole kuitenkin varovainen: Seinät saattavat siirtyä uudelleen juuri silloin, kun luulet olevasi lähellä etsimääsi.

SISÄLTÖ:

- A) 1 pelilauta
- B) 34 labyrinttilaattaa
- C) 24 kuvakorttia
- D) 4 pelinappulaa
- E) 4 hakkua



PELIN TAVOITE

Siirrä taitavasti labyrinttilaattoja, jotta pääset etsimäsi kohteen (joko hahmon tai esineen) luokse. Pelin voittaa se pelaaja, joka löytää ensimmäisenä kaikki kuvakorttiansa kohteet ja palaa lähtöpaikalleen.

ALOITUS

Ennen ensimmäistä peliäsi: Irrota labyrinttilaatat, pelinappulat ja kuvakortit varovasti pahvitaustoista.

ENNEN JOKAISTA PELIÄ:

Sekoita 34 labyrinttilaattaa ja aseta ne kuvapuoli ylöspäin pelilaudan tyhjiin paikkoihin, niin että niistä muodostuu sattumanvarainen polkujen labyrintti. Yhden labyrinttilaatan pitäisi jäädä yli.

Käytä tätä ylimääräistä laattaa labyrintin liikutteluun.

Sekoita myös 24 kuvakorttia ja jaa ne tasan kaikkien pelaajien kesken. Aseta kuvakortit kuvapuoli alaspäin pinoon eteesi katsomatta niitä. Valitse pelinappula ja aseta se vastaavan väriselle lähtöpaikalle yhteen pelilaudan neljästä kulmasta.

Jos pelaatte valinnaisella hakkusäänellä (katso viimeinen sivu), jokainen pelaaja ottaa myös yhden hakun. Aseta se eteesi värillinen puoli ylöspäin.

Peli voi alkaa!



PELIOHJEET

Kukin pelaaja katsoo pinonsa päällimmäistä kuvakorttia näyttämättä sitä muille pelaajille. Se näyttää ensimmäisenä etsittävän kohteen. Viimeksi Minecraftia pelannut henkilö aloittaa. Jos ette tiedä, kuka se on, nuorin pelaaja aloittaa. Peliä pelataan myötöpäivään. Vuoro sisältää aina kaksi vaihetta:

1. LIIKUTA LABYRINTTILAATTOJA.

2. SIIRRÄ PELINAPPULAA. Yritä omalla vuorollasi siirtää pelinappulasi siihen kohtaan labyrintissä, jossa näkyy nykyisessä kuvakortissasi oleva kohde. Sinun on aina ensin siirrettävä labyrinttilaattoja ja sitten pelinappulaa.

1. LIIKUTA LABYRINTTILAATTOJA.

Laudan reunalla on 12 nuolta. Ne osoittavat rivit, joihin voit työntää ylimääräisen labyrinttilaatan. Valitse vuorollasi rivi ja työnnä ylimääräistä labyrinttilaattaa niin, että tasan yksi labyrinttilaatta liukuu ulos laudan vastakkaiselta puolelta. Ainut rajoitus: Et voi laittaa labyrinttilaattaa takaisin siihen paikkaan, josta se siirrettiin edellisellä vuorolla.



Vinkki: Jätä polkulaatta aluksi siihen kohtaan, josta se työnnettiin ulos. Näin näet heti, mihin et saa laittaa sitä seuraavalla vuorolla.

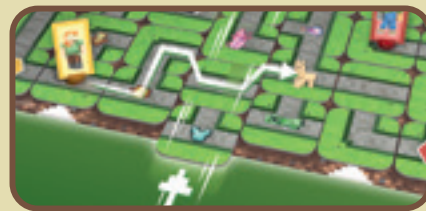
Jos jokin pelinappuloista putoaa pois pelilaudalta labyrinttilaattoja siirrettäessä, se asetetaan välittömästi uudelle labyrinttilaatalle pelilaudan vastakkaiselle puolelle. Tätä ei lasketa siirroksi.



Huomautus: Ylimääräinen labyrinttilaatta on aina työnnettävä pelilaudalle, vaikka saavuttaisit etsimäsi kohteen siirtämättä yhtään laattaa.

2. SIIRRÄ PELINAPPULAA.

Kun olet siirtänyt labyrinttilaattoja, siirrä pelinappulaa labyrintissä kulkevaa jatkuvaa polkua pitkin niin pitkälle kuin haluat. Labyrinttilaattojen siirtämisen jälkeen voit siirtää pelinappulasi mihin tahansa ruutuun, johon pääset labyrintin keskeytymätöntä polkua pitkin.



Voit ohittaa laatan, jossa on muita pelinappuloita, tai jopa lopettaa siirtosi sellaisella laatalle. Voit myös päättää olla liikkumatta ollenkaan. Jos päädyt etsimääsi kohteeseen, olet löytänyt sen. Laita kuvakortti kuvapuoli ylöspäin pinosi viereen. Nyt voit katsoa pinosi seuraavaa kuvakorttia. Se näyttää seuraavan kohteen, joka sinun on löydettävä.

Vinkki: Jos et tavoita kohdetta vuorollasi, yritä siirtyä lähemmäs sitä, jotta saattaisit tavoittaa sen seuraavalla vuorollasi.

VALINNAINEN SÄÄNTÖ:

HAKUN KÄYTTÖ

Kukin pelaaja voi päättää kerran pelissä käyttää hakkuaan ennen pelinappulan siirtämistä. Kun käytät hakkua, voit kulkea yhden seinän läpi ikään kuin sitä ei olisi.



Huomautus: Voit käyttää hakkua vain kerran pelissä.

Heti kun olet käyttänyt hakkua, käännä kortti harmaa puoli ylöspäin. Kaikki pelaajat näkevät koko ajan, kuka on jo käyttänyt hakkuaan ja kuka ei.

Nyt on vasemmalla puolellasi olevan pelaajan vuoro. Heidän on ensin työnnettävä ylimääräinen labyrinttilaatta uuteen paikkaan, sitten siirrettävä pelinappulaansa ja niin edelleen.

PELIN PÄÄTTYMINEN

Kun olet löytänyt kaikki kuvakorttiasi kohteet, palaa takaisin lähtöpaikallasi. Kun pelaaja pääsee lähtöpaikalleen löydettyään kaikki kohteensa, peli päättyy välittömästi ja kyseinen pelaaja on voittaja!

VINKKI PIENEMPIEN LASTEN KANSSA PELAAMISEEN:

Jaa kuvakortit tavalliseen tapaan. Laita ne sitten kaikki kuvapuoli ylöspäin eteesi (niin että näet kohteet). Yritä omalla vuorollasi saavuttaa jokin kuvakorttissasi olevista kohteista. Aina kun saavutat kohteen, käännä vastaava kuvakortti ympäri. Kun olet kääntänyt kaikki kuvakorttisi ympäri, siirrä pelinappula normaalisti lähtöpaikkaan voittaaksesi pelin.



7+

2-4

MINECRAFT LABYRINTH

TAG PÅ EVENTYR I DEN VILDE MINECRAFT-LABYRINTH!

Grib din hakke, og begiv dig ud på et spændende eventyr for at finde værdifulde genstande og både venlige og fjendtlige væsener i labyrinten. Flyt labyrinten på en smart måde for at afsløre nye stier. Men vær forsigtig: Væggene kan meget vel flytte sig igen, lige når du tror, at du er tæt på at finde det, du søger.

INDHOLD:

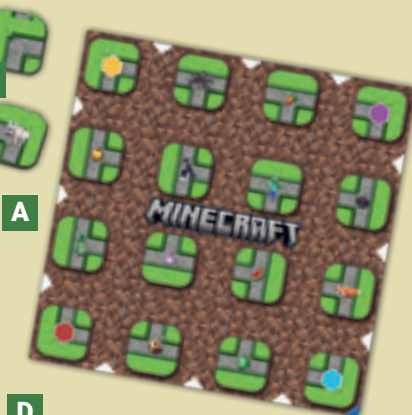
- A) 1 spilleplade
- B) 34 labyrintbrikker
- C) 24 billedkort
- D) 4 spillebrikker
- E) 4 Hakker

C



B

A



D

E



FORMÅLET MED SPILLET:

Flyt stifelter for at rydde en gang til den genstand (enten en mob eller en genstand), du søger. Den første spiller, der finder alle genstandene på sine billedkort og vender tilbage til start med sin spillebrik, har vundet spillet.

OPSÆTNING

Inden første spil: Fjern forsigtigt labyrintbrikkerne, spillebrikkerne og billedkortene fra hulpladerne.

FØR HVERT SPIL:

Bland de 34 labyrintbrikker, og læg dem med billedsiden opad på de tomme felter på spillepladen for at danne en tilfældig labyrint af stier. Der skal være en labyrintbrik tilovers.

Brug den ekstra brik til at flytte labyrinten.

Bland også de 24 billedkort, og fordel dem ligeligt mellem alle spillere. Læg dine billedkort med billedsiden nedad i en bunke foran dig uden at se på dem. Vælg nu en spillebrik, og placér den på startfeltet i samme farve i et af de fire hjørner af spillepladen.

Hvis du spiller med den valgfrie hakke (se sidste side), skal hver spiller også tage en hakke. Læg den foran dig med den farvede side opad.

Du er nu klar til at spille!



SÅDAN SPILLER DU

Hver spiller kigger på det øverste billedkort i sin bunke uden at vise det til de andre spillere. Det angiver den første genstand, der skal findes. Den person, der senest har spillet Minecraft, starter. Hvis du ikke er sikker på, hvem det er, så er det den yngste spiller, der starter. Spillet fortsætter med uret. En tur består altid af to trin:

1. FLYT LABYRINTEN.

2. FLYT DIN SPILLEBRIK. Når det er din tur, skal du forsøge at flytte din spillebrik til det felt i labyrinten, der viser genstanden på dit aktuelle billedkort. Du skal altid først flytte en række brikker i labyrinten og derefter flytte din spillebrik.

1. FLYT LABYRINTEN

Der er tolv pile langs spillepladens kanter. De angiver de rækker, hvor du kan indsætte den ekstra labyrintbrik. Når det er din tur, skal du vælge en række og indsætte den ekstra labyrintbrik ud for en af pilene, indtil den anden labyrintbrik skubbes ud på den modsatte side spillepladen. Den eneste begrænsning: Du kan ikke lægge labyrintbrikken tilbage igen på det samme sted, som den blev flyttet fra i den foregående runde.



Tip: Lad labyrintbrikken ligge, hvor den blev skubbet ud. Så kan du med det samme se, hvor du ikke må lægge den ind i næste runde.

Hvis nogle af spillebrikkerne skubbes ud af spillepladen, når du flytter labyrinten, skal du placere dem på den modsatte side af spillepladen på den labyrintbrik, du lige har lagt. Dette gælder ikke som et træk.

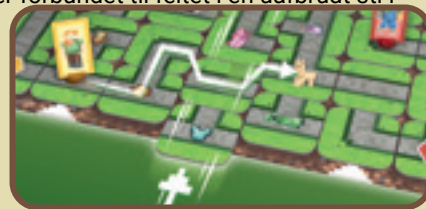


Bemærk: Den ekstra labyrintbrik skal altid indsættes, også selvom du kan nå den genstand, du leder efter, uden at flytte nogen brikker.

2. SÅDAN FLYTTER DU DIN SPILLEBRIK

Når du har flyttet labyrinten, skal du flytte din spillebrik så langt, du vil, langs en kontinuerlig sti i labyrinten. Når du har flyttet labyrinten, kan du flytte din spillebrik til et hvilket som helst felt på spillepladen, der er forbundet til feltet i en uafbrudt sti i labyrinten.

Du kan passere igennem og endda ende på felter, hvor der står andre brikker. Du kan også vælge slet ikke at flytte brikken overhovedet. Hvis du ender dit træk og lander på den genstand, du leder efter, så har du fundet den. Læg billedkortet med billedsiden opad ved siden af din bunke. Du kan nu se på det næste billedkort i din bunke. Det viser den næste genstand, du skal finde.



Tip: Prøv at rykke tættere på genstanden, så du måske kan nå den i næste runde, hvis du ikke nåede den i denne omgang.

VALGFRI REGEL:

BRUG AF HAKKE



En gang pr. spil kan hver spiller beslutte at bruge sin hakke, før spilleren flytter sin spillebrik. Når du bruger hakken, kan du gå gennem en væg, som om den ikke var der.

Bemærk: Du må kun bruge hakken én gang i hvert spil.

Så snart du har brugt hakken, skal du vende kortet om, så den grå side vender opad. Så kan alle spillere hele tiden se, hvem der allerede har brugt sin hakke, og hvem der ikke har.

Næste spiller er nu personen til venstre for dig:

De skal først indsætte det ekstra labyrintfelt, derefter flytte deres spillebrik, og så videre.

SÅDAN AFSLUTTER MAN SPILLET

Den spiller, der først har fundet alle genstandene på sine billedkort og flyttet spillebrikken tilbage til startfeltet, har vundet!

TIP, HVIS DU VIL SPILLE MED YNGRE BØRN:

Del billedkortene ud som sædvanligt. Læg dem derefter alle sammen med forsiden opad foran dig (så du kan se genstandene). Når det er din tur, skal du prøve at nå en af genstandene på dine billedkort. Hver gang du når en af dine genstande, skal du vende det matchende billedkort om. Når du har vendt alle dine billedkort, skal du flytte din spillebrik tilbage til startfeltet som normalt for at vinde spillet.





© 2025 Mojang AB. All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo, the Mojang Studios logo and the Creeperlogo are trademarks of the Microsoft group of companies.

©2025

ravensburger.com

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 2460
D-88194 Ravensburg







© 2025 Mojang AB. All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo, the Mojang Studios logo and the Creeperlogo are trademarks of the Microsoft group of companies.

242210

Ravensburger