



VLKODLACI

JUNIOR

Noc mladých vlků

Ravensburger

Nastal ten správný čas!

Mladí vlci dostali poprvé možnost si v noci pěkně zařádit. Tři mladí Vlkodlaci se vplíží do malé vesnice, aby vyhnali její obyvatele. Ti se však nenechají tak snadno vyhnat ze svých domovů a brání se, jakmile se rozední.

Obsah

16 domů

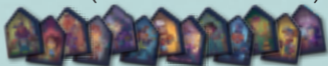
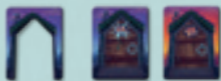
16 rámců domů

16 žetonů dveří, oboustranné (lehká / obtížná varianta)

13 žetonů osob

3 žetony Vlkodlaků

3 kostky pro každý tým



Cíl hry

Každý tým má svůj vlastní cíl, aby vyhrál:



**TÝM
VESNIČANŮ**

Tým Vesničanů vyhraje, jakmile chytí všechny tři Vlkodlaky.

Tým Vlkodlaků vyhraje, pokud vyžene z vesnice osm jejích obyvatel.



**TÝM
VLKODLAKŮ**

Přípravná fáze

Krok 1 Sestavte dva týmy tak, aby měly pokud možno stejný počet členů a na stůl umístěte 12 rámců domů a kostky:



Krok 2 Nyní budete střídavě zavírat oči.

Vlkodlaci, začínáte! **Otočte se a zavřete oči.**

Nechte je zavřené do té doby, dokud vás druhý tým neprobudí.



Vesničané! Rozmístěte ve vesnici žetony osob. Vyberte deset osob a umístěte je do rámců domů. Dva rámy zůstanou prázdné. Dobře si zapamatujte, která osoba bydlí ve kterém domě.

Pak každý rám domu, včetně dvou prázdných ráků, zakryjte žetony dveří. Vyberte si lehkou nebo obtížnou stranu.



Krok 3 Vesničané! Otočte se a zavřete oči!

Vlkodlaci! Začněte řídit ve vesnici! Vyberte si tři domy a podívejte se, co je pod žetony dveří:

Je v domě nějaká osoba? Vezměte žeton osoby, otočte jej na stranu, kde je osoba označená jako pohřešovaná, a položte žeton vedle vesnice. Místo této osoby umístěte do rámu domu jednoho z vašich Vlkodlaků a zakryjte jej žetonem dveří.



Našli jste prázdný dům?

Pak umístěte jednoho z Vlkodlaků do rámu domu a opět jej zakryjte.

V průběhu hry je nejlepší pokládat všechny pohřešované osoby do dvou řad po čtyřech vedle vesnice. Jakmile bude mřížka plná, Vlkodlaci vyhráli.



Hra začíná

Pokud chcete, spusťte aplikaci a vyberte hru **Vlkodlaci – Noc mladých vlků**. Aplikace přehrává podmanivou hudbu a pomůže vám sledovat rytmus dne a noci.

Pokud chcete hrát bez aplikace, postupujte jednoduše podle návodu. Požádejte někoho dospělého, aby vám pomohl.



1. DENNÍ FÁZE HRV

Vlkodlaci! Otočte se a zavřete oči.



Vesničané, otevřete oči a zakřičte „Kykyryký“! V tichosti se domluvte, který dům chcete prozkoumat. Smíte se podívat pouze do **jednoho domu**.



Nenašli jste Vlkodlaka?

Bohužel jste neměli štěstí! Pamatujte si, kdo zde bydlí, nebo zda je dům prázdný. Umístěte žeton dveří zpět na rám domu. Pak pokračujte s noční fází hry (strana 7). Probudte **Vlkodlaky**.



Našli jste Vlkodlaka? Nyní začíná souboj v kostkách. O tom se více dočtete na straně 9.



Našli jste Vlkodlaka, který je otočen nahoru stranou, která značí, že byl objeven? To znamená, že jste jej chytli a můžete jej odložit na okraj vesnice. Jakmile všichni tři Vlkodlaci leží na okraji vesnice, **Vesničané** vyhráli. Pokud tomu tak ještě není, pokračujte s noční fází (strana 7).



NOČNÍ FÁZE HRV



Vesničané! Otočte se a zavřete oči.

Vlkodlaci! Nyní je řada na vás, abyste vykřikli svůj vlkodlačí pozdrav „Auuu-uuuu!“. Kde jsou vaši Vlkodlaci? Společně se rozhodněte pro **jedn dům** a zvedněte žeton dveří:



Vlkodlak zde není? Taková smůla! Pamatujte si, zda je dům prázdný nebo která osoba v něm bydlí. Pokračujte s denní fází (strana 6).



Je v domě Vlkodlak? Super! Nyní se můžete vydat na lov a přesunout tohoto Vlkodlaka až o dva domy dál.



Pohybovat se můžete pouze doprava, doleva, nahoru nebo dolů, ale nikdy ne diagonálně. Zatáčení je dovoleno!





Narazil váš Vlkodlak na obydlený dům?

Pak smíte dotyčnou osobu vyhnat z jejího domu a nastěhovat do domu Vlkodlaka. Znovu zakryjte dům žetonem dveří. Jakmile vyženete osmou osobu, **Vlkodlaci** vyhráli. V opačném případě pokračujte novou denní fází hry. Probuďte **Vesničany**.



Je v tomto domě jiný Vlkodlak?

Bohužel máte smůlu. Musíte se vrátit zpět a zůstat v domě, ze kterého jste vyrazili. Dobře zakryjte všechny domy, probuďte **Vesničany** a začněte novou denní fází.



Našli jste prázdný dům?

Musíte se nastěhovat do prázdného domu a bohužel nemůžete nikoho vyhnat. I zde opět zakryjte domy a probuďte **Vesničany**.





Souboj kostek



Vesničané, probudte **Vlkodlaky** s hlasitým výkřikem „Nález!“. Oba týmy se nejprve rozhodnou, kdo bude za jejich tým házet kostkami tentokrát. Kostky můžete rozdělit i v rámci týmu. Snažte se současně co nejrychleji hodit kostkou stranu se symbolem.

Hodili jste symbol? Odložte tuto kostku stranou a pokračujte v házení dalšími kostkami, dokud nehodíte všechny kostky na stranu se symbolem. Tým, kterému se to podaří jako prvnímu, vyhrává souboj kostek.



Pokud vyhraje tým Vlkodlaků: Vlkodlak se může schovat a v následující noční fázi uteče.

Obraťte Vlkodlaka na stranu, která značí, že byl objeven, umístěte ho do rámu domu a zakryjte žetonem dveří.



Pokud vyhraje tým Vesničanů: Vlkodlak je chycen a můžete jej odložit vedle postavené vesnice.

Pokud jsou chyceni všichni 3 Vlkodlaci, vyhráli **Vesničané**.



Konec hry

Vlkodlaci vyhráli, pokud vedle vesnice leží žetony s osmi osobami.

Vesničané vyhráli, pokud chytí všechny tři Vlkodlaky.



Je to pro Vlkodlaky příliš těžké? Pak uspořádejte soubor kostek pokaždé, když je objeven Vlkodlak. Bez ohledu na to, kterou stranou je Vlkodlak otočen nahoru.

Extra obtížná varianta: Otočte žetony dveří na červenou stranu – všechny domy jsou nyní stejné a obtížněji zapamatovatelné. Rozložte vesnici do mřížky 4 x 4. Tři domy zůstanou prázdné. Hra probíhá podle již popsaných pravidel.

A nepodvádějte! V žádném případě nesmíte pokládat hlavu na stůl nebo se pokoušet nakukovat pod domy. Nepodvádějte a neotvírejte oči, když nejste na řadě.

Autor: Jens Merkl – Licence: Ted Alspach – Bezier Games, Inc.

Ilustrace: Gus Batts – Výtvarné vedení: Julia Simon – Grafický design: Gisela Kössler, Jasmin Siegl, Gamze Derinoz, KniffDesign (Pravidla hry) – Technický vývoj produktu: Tobias Kesselring – Redakce: Nina Ruf a Kimberly Wichniarz

© 2024

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
ravensburger.com